

Entrenez les compétences psychosociales de vos élèves

Calendrier et organisation

Ce document regroupe les différentes étapes de cette recherche collaborative ainsi qu'une rapide description de chacune.

	Semaine du 16/10	Semaine du 06/11	Du 13/11 au 08/12	Semaine du 11/12	Du 08/01 au 02/02	Semaine du 11/03
Groupe 1	Prise en main de l'outil	Evaluation 1	Entrainement (4 semaines)	Evaluation 2	Pause	Evaluation 3
Groupe 2	Prise en main de l'outil	Evaluation 1	Pause	Evaluation 2	Entrainement (4 semaines)	Evaluation 3

- **La prise en main de l'outil** : Cela vous laissera le temps de découvrir l'application avec vos élèves et de créer leurs avatars.
- **Les évaluations** : Elles se feront sous forme de questionnaire afin d'évaluer les compétences psychosociales de vos élèves. Ces évaluations seront au nombre de trois et nous permettront de connaître l'évolution de vos élèves au cours du temps.
- **L'entraînement** : Au cours de ces quatre semaines d'entraînement vous devrez réaliser 4 ou 5 séances (en fonction du module attribué) en classe. Chaque séance d'entraînement sera composée d'une activité sur tablette (à réaliser en classe entière ou en atelier en fonction du nombre de tablettes que vous avez dans votre classe) et d'une activité à faire en classe (débat, jeu de rôles, activité collaborative,...). Les fiches pédagogiques de chaque séance seront disponibles directement sur l'application, vous n'aurez plus qu'à vous laisser guider. Il faudra compter entre 45 et 60 minutes par séance.
- **Groupe 1 ou Groupe 2** : Au cours de cette expérimentation, vous serez répartis en deux groupes : le premier fera l'entraînement entre les vacances de la Toussaint et de Noël et le second entre les vacances de Noël et d'hiver. Pour ces deux groupes, les trois évaluations seront au même moment (semaine du 16 octobre, du 11 décembre et du 11 mars). Vous serez informés de la répartition des groupes à la mi-octobre.