

Règlement du Jeu concours « Un concours pour Noël »

Du 6 au 18 décembre 2024 jusqu'à 16h

ARTICLE 1 : Organisation du Jeu

Lea.fr, maison d'édition de la société SEJER (ci-après désignée la « Société Organisatrice »), SEJER société par actions simplifiée au capital de 9.898.330 €, dont le siège social est situé au 92, avenue de France 75702 Paris, inscrite au RCS de Paris sous le numéro 393 291 042, organise du *Du 6 au 18 décembre 2024 jusqu'à 16h* le Jeu intitulé « Un concours pour Noël » (ci-après dénommé le « Jeu ») sur Internet et accessible à l'adresse <https://lea.fr/je-m-informe/articles/concours-noel> (ci-après « Site »), dont le présent règlement (ci-après « Règlement ») fixe les conditions et modalités de participations décrites ci-après.

ARTICLE 2 – Conditions de participation au Jeu

Le Jeu est ouvert aux (ci-après « Participant ») :

- Aux professeurs de maternelle, élémentaire, collège et étudiants au CRPE
- résidant en France métropolitaine ; Belgique, Suisse
- Inscrits à Lea.fr
- disposant d'un accès à Internet, ayant une adresse électronique valide.

Sont exclus les salariés et représentants de la Société Organisatrice ainsi que les membres de leur famille et de toute personne ayant directement ou indirectement participé à la conception, la réalisation ou la gestion du Jeu.

Toute participation incomplète, incompréhensible, présentant une anomalie, non conforme au présent Règlement ou manifestement frauduleux ne sera pas pris en considération ou sera définitivement éliminé du Jeu.

Les coordonnées incomplètes ou inexactes ne seront pas prises en considération.

ARTICLE 3 – Modalités de participation au Jeu et calendrier du Jeu

3.1 La participation au Jeu s'effectue par Internet à l'adresse du site indiquée à l'article 1 du présent Règlement.

Pour participer au Jeu, le Participant doit :

Partager en commentaire de l'article du « jeu » un projet, une décoration, une activité de Noël, réalisé avec ses élèves et précisez le niveau. Pour les étudiants au CRPE, dire en commentaire ce qui les motive pour devenir enseignant.

ARTICLE 4 – Détermination et information du gagnant

La détermination des gagnants est aléatoire. Les 5 gagnants figurent nécessairement parmi les participants ayant répondu correctement à la question posée.

Les gagnants seront contactés par courrier électronique aux adresses indiquées dans le formulaire d'inscription, uniquement pour une confirmation de leur gain dans un délai de 15 jours suivant la fin du Jeu. Sans réponse de leur part dans un délai de 15 jours à compter de l'envoi du courrier

électronique, les gagnants seront disqualifiés et leur prix sera perdu. Aucun message ne sera adressé aux perdants. Toute Contribution illisible ne pourra être prise en compte par la Société Organisatrice.

Aucun message ne sera adressé aux perdants.

ARTICLE 5 – Dotations

5 lots à gagner :

- **Lot Super (futur) Prof** : 1 liseuse Kindle + 3 livres de pédagogie en Ebook + des stickers Super Prof (Valeur 160€)
- **Lot prof de maternelle** : 1 jeu d'observation et d'association + 3 albums BD + 1 lot de tampons d'appréciations + 1 lot de surligneurs pastels (Valeur 95€)
- **Lot prof d'élémentaire** : 1 livre encyclopédie + 1 jeu de société Unlock kids + 1 coffret pédagogique « Botaki, connecter les élèves à la nature » + 1 lot de tampons d'appréciations + 1 lot de surligneurs pastels (Valeur 116€)
- **Lot Collège** : 1 jeu de société « Le loup garous » + 1 livre « C'est (pas) moi, c'est l'IA » + 1 livre de pédagogie « Enseigner aux élèves comment apprendre » + 1 lot de tampons d'appréciations + 1 lot de surligneurs pastels (Valeur 90€)
- **Lot Etudiant CRPE** : 1 livre Réussir mon CRPE compilation Français Maths écrits + 2 livres de pédagogie « Enseigner au quotidien » et « Pédagogies alternatives » + 1 lot de surligneurs pastels + 1 carnet de notes (Valeur 78€)

La valeur indiquée pour les dotations correspond au prix public TTC estimé à la date de rédaction du règlement. Elle est donnée à titre de simple indication et est susceptible de variation.

ARTICLE 6 : Remise des dotations

Les Participants gagnants recevront leur dotation par colis postal à l'adresse qu'ils communiqueront à la Société Organisatrice. La Société Organisatrice ne pourra en aucun cas être tenue responsable en cas de perte ou de détérioration des dotations par La Poste ou le transporteur ainsi que des dysfonctionnements des services postaux.

Les dotations ne pourront en aucun cas être reprises ou échangées contre leur valeur en espèce ou contre toute autre dotation, ni transmise à des tiers. Cependant, en cas de force majeure ou si les circonstances l'exigent, la Société Organisatrice se réserve la possibilité de substituer à tout moment aux dotations proposées d'autres dotations d'une valeur équivalente.

Les dotations retournées pour toute difficulté ne seront ni réattribuées, ni renvoyées et resteront la propriété de la Société Organisatrice. Le Participant gagnant perd alors le bénéfice de sa dotation sans que la responsabilité de la Société Organisatrice ne puisse être engagée.

ARTICLE 7 : Informations générales

Tout Participant autorise la Société Organisatrice à procéder à toute vérification concernant son identité et ses coordonnées. Toute indication d'identité ou de coordonnées fausses entraînera l'élimination définitive de la participation, de même que toute tentative de tricherie d'un Participant et tout manquement à une ou plusieurs dispositions du présent règlement.

En cas d'exclusion d'un Participant gagnant, celui-ci se trouve déchu de l'ensemble de ses droits au titre du présent Règlement et notamment ceux liés à l'obtention de la dotation.

ARTICLE 8 – Limites de responsabilité

La Société Organisatrice ne saurait encourir une quelconque responsabilité si, en cas de force majeure, elle était amenée à annuler, écourter, prolonger, reporter ou modifier les conditions de participation ou les modalités de fonctionnement du Jeu.

La Société Organisatrice ne saurait être tenue responsable en cas de problèmes de livraison des dotations.

La Société Organisatrice ne saurait être tenue pour responsable des retards, pertes, vols, avaries des courriers, manque de lisibilité des cachets du fait des services postaux.

Elle ne saurait être tenue responsable d'un quelconque incident relatif aux perturbations téléphoniques et/ou de réseau, au maniement de l'Internet, aux coupures de courant empêchant un participant de participer au Jeu avant l'heure limite.

En participant à ce Jeu, chaque Participant accepte et s'engage à supporter seul les frais de connexion Internet, ainsi que tous dommages ou pertes occasionnées ou subies par lui du fait de la mise en possession de la dotation et de son utilisation.

La Société Organisatrice ne saurait également être tenue pour responsable si les formulaires d'inscription renseignés par les Participants ne lui parvenaient pas pour une quelconque raison ou lui arrivaient illisibles ou impossible à traiter.

ARTICLE 9 – Traitements des données à caractère personnel (« DCP »)

Conformément à la loi n° 78-17 du 6 janvier 1978 relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés, dans sa dernière version, dite loi « Informatique et Libertés » et au Règlement européen relatif à la protection des données personnelles (RGPD) n° 2016/679, les données à caractère personnel collectées à partir du formulaire de participation font l'objet d'un traitement automatisé destiné la Société Organisatrice, responsable de traitement.

Les DCP recueillies sont traitées par la Société Organisatrice sur la base du consentement du Participant pour l'organisation, la gestion du Jeu et pour prendre en compte la participation des Participants au Jeu, et le cas échéant d'adresser au Participant gagnant les dotations.

Les DCP sont destinées à la Société Organisatrice, aux partenaires du Jeu, et éventuellement peuvent être communiquées à des tiers hébergeant des sites Internet ou intervenant dans son contenu et sa gestion. Elles ne font l'objet d'aucun transfert en dehors du territoire de l'UE.

La Société Organisatrice met en œuvre les mesures de sécurité en vue d'assurer la sécurité, l'intégrité et la confidentialité des DCP collectées pendant la durée nécessaire à leur traitement, conformément au droit applicable.

Les DCP sont conservées par la Société Organisatrice pendant la durée du Jeu, augmentée d'un délai de six (6) à compter de la fin du Jeu. Dans les conditions prévues par la réglementation applicable, les Participants disposent des droits d'accès, de rectification, d'opposition, de limitation, de portabilité, d'effacement de leurs données, et de la possibilité de donner des directives relatives à la conservation, à l'effacement et à la communication de leurs données à caractère personnel après leur décès. Pour exercer ses droits, les Participants devront adresser une demande par courrier électronique à contact-donnees@sejer.fr.

Le Participant a la possibilité de s'adresser au délégué à la protection des données (« DPO ») de la Société Organisatrice. Le Participant dispose en outre de la possibilité d'introduire une réclamation auprès de la CNIL.

ARTICLE 10 - Modification du Règlement

Le Règlement peut être modifié à tout moment par la Société Organisatrice, dans le respect des conditions énoncées, et publié par annonce en ligne. Il entrera en vigueur à compter de sa mise en ligne et tout Participant sera réputé l'avoir accepté du simple fait de sa participation au Jeu, à compter de la date d'entrée en vigueur de la modification. Tout Participant refusant la ou les modifications intervenues devra cesser de participer au Jeu.

La Société Organisatrice se réserve le droit de prolonger, écourter, modifier ou annuler le Jeu à tout moment, notamment en cas de force majeure, sans qu'il puisse être prétendu à aucune indemnité par les participants.

ARTICLE 11 - Droit de la Propriété intellectuelle

La reproduction, la représentation ou l'exploitation de tout ou partie des éléments composant le Jeu, le Règlement compris, sont strictement interdites.

Les marques, logos, textes, images, vidéos et autres signes distinctifs reproduits sur le site sont la propriété exclusive de leurs titulaires respectifs. Toute reproduction, totale ou partielle, non autorisée de ces marques, logos et signes distinctifs constitue une contrefaçon passible de sanctions pénales.

ARTICLE 12 - Frais de connexion au Jeu

Pour le Participant accédant au formulaire d'inscription via un modem et au moyen d'une ligne téléphonique facturée selon le temps passé – c'est-à-dire hors abonnements câble, ADSL ou liaison spécialisée et forfait incluant ou offrant les coûts de communication – lesdits coûts de connexion au site engagés pour la participation au Jeu ne seront pas remboursés aux Participants par la Société Organisatrice.

ARTICLE 13 : Droit applicable et litige

Le présent Règlement est régi par le droit français.

La Société Organisatrice se réserve le droit de trancher sans appel toute difficulté pouvant survenir quant à l'interprétation ou à l'application du présent règlement, étant entendu qu'aucune contestation ne sera admise notamment sur les modalités du Jeu, sur les résultats, sur les gains ou leur réception, 1 (un) mois après la fin du Jeu.